



# Öffnen und Zerlegen des XBox 360 Controllers

Version 1.0 Copyright © 2005 by Stompy

## Copyright

Dieses Tutorial ist eine Übersetzung ins Deutsche von [www.llama.com](http://www.llama.com). Das geistige Urheberrecht liegt bei llama.com. Das Original kann [hier](#) eingesehen werden.

Dieses Dokument wurde für Evo-X erstellt. Das Design wurde von Karbrüggen exklusiv für Evo-X erstellt. Das Tutorial selbst darf beliebig oft als Ganzes, so wie es ist kopiert werden, Auszüge nur mit Genehmigung des Autors.

**Marken- und Handelsnamen werden durch ein ® repräsentative einem <sup>TM</sup> gekennzeichnet. Fehlt eines oder beide der Zeichen einmal, so ist das keine Gewähr dafür, dass der Name frei verwendet werden darf.**

Dieses Tutorial dient der reinen Information, es enthält keine Aufforderung zu Ausübung der darin enthaltenen Anleitung. Evo-X übernimmt keine Haftung für Schäden, die aus der Ausführung des Tutorials entstanden sind.

# Öffnen und Zerlegen des XBox 360 Controllers



Wir fangen mit einem Skalpell (oder dünnem Messer) und einem Kreuzschraubenzieher an. Zunächst werden wir bei der Seriennummer ein kleines Loch einschneiden, um an die darunter liegende Schraube zu gelangen.

Wenn wir das gemacht haben, dann nehmen wir unseren Kreuzschraubenzieher und schrauben alle 7 Schrauben (im Bild markiert) auf.

Nachdem wir das gemacht haben, geht es wie folgt weiter:



Den Controller lassen wir mit der Steuerseite auf dem Kopf liegen und heben nun die hintere Seite des Controllers **Vorsichtig (!!!)** an, so das wir Gehäuse Ober- und Unterteil voneinander getrennt haben, dass sieht dann etwa wie im folgenden Bild aus.

Wenn ihr den Controller andersherum öffnen wolltet, so wären euch Tasten etc. aus dem Gehäuseteil heraus gefallen und es wäre eine mühevoll Arbeit, diese wieder an ihren dafür vorgesehen Platz einzusortieren.



Wenn wir nun noch die beiden Gummis, die über den Knöpfen liegen entfernen, können wir die darunter liegenden Tasten mühelos herausnehmen und ihr werdet merken, dass die Startknöpfe dieselben sind wie bei dem Microsoft S Controller der Xbox.

Auf dem oberen der beiden Bilder erkennen wir noch die Controllerplatine, welche mit 2 Vibratormotoren ausgestattet ist. Falls einer der beiden Vibratormotoren nicht mehr funktionieren sollte, so kann man diesen mühelos auswechseln, indem man sie einfach von der Platine trennt.



Die Tasten sehen, hübsch vertraut, wie die des Microsoft S Controllers der Xbox aus und können bei Bedarf nun gereinigt oder ausgetauscht werden.

**Tutorial written by:**

[Llama](#)

**Tutorial Translatet by:**

[Stompy](#)

